



fios da infância

REDE DA VIDA: itinerância didática em creches e pré-escolas

(Educação Infantil – Creche e pré-escola: 0 a 5 anos e 11 meses)

vi  
vên  
cia

39

## JOGO DA MEMÓRIA COM ANIMAIS

Orientações para a vivência

### Reflexões:

Que aprendizagens pode trazer o jogo de memória? Como utilizar este jogo para trazer mais conhecimento e ampliar o repertório do grupo? De que forma propiciar as aprendizagens da vivência com animais novamente ao grupo?

Consigna: Vamos criar um jogo da memória com fotografia de animais?

Ativar a memória e desenvolver estratégias para memorização são ações importantes para a aprendizagem. Convide as crianças a isso de forma lúdica por meio do jogo da memória.

### Orientações:

Converse novamente com o grupo sobre animais e proponha fazer um jogo da memória com fotografia deles. Pergunte às crianças se já participaram desse jogo e como ele é jogado.

### Sugestões:

- Imprima duas cópias das folhas a seguir e recorte. Se possível, utilize papel com gramatura maior (180g ou mais).
- Monte as fotografias em retângulos feitos com papel duplex colorido ou papelão, sempre em duplas.
- Disponibilize as cartas no chão com as fotografias viradas para baixo e deixe que as crianças brinquem tentando achar as fotos iguais.



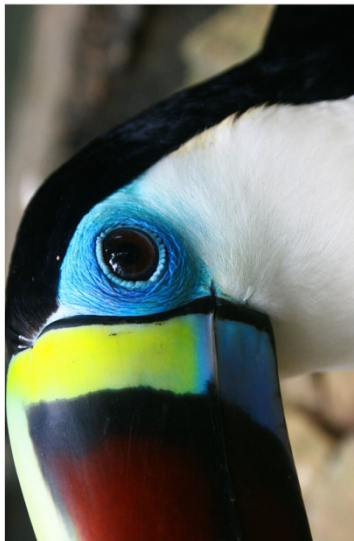
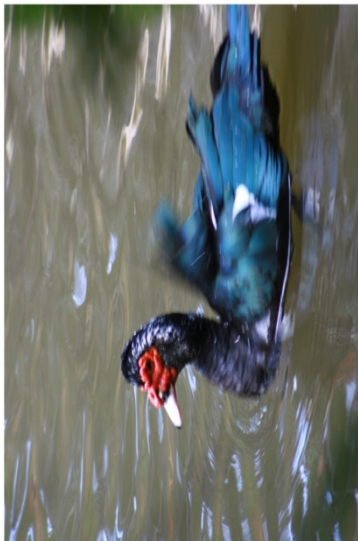
Creative Commons - Atribuição não comercial (CC BY NC – 4.0 International)



Ecos da Infância

REDE DA VIDA: itinerância didática em creches e pré-escolas

(Educação Infantil – Creche e pré-escola: 0 a 5 anos e 11 meses)



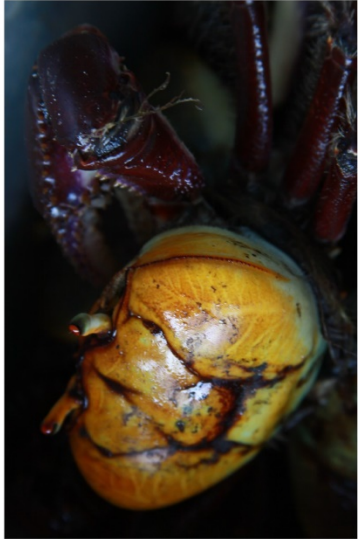
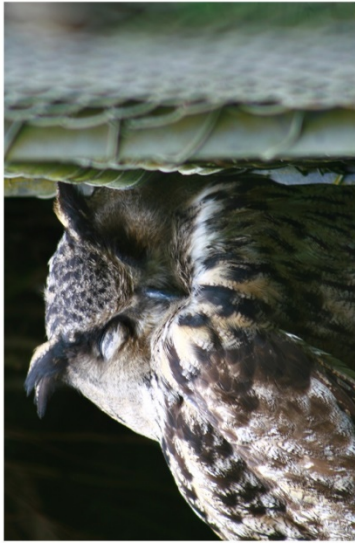
Creative Commons - Atribuição não comercial (CC BY NC – 4.0 International)



Escoladinha

REDE DA VIDA: itinerância didática em creches e pré-escolas

(Educação Infantil – Creche e pré-escola: 0 a 5 anos e 11 meses)



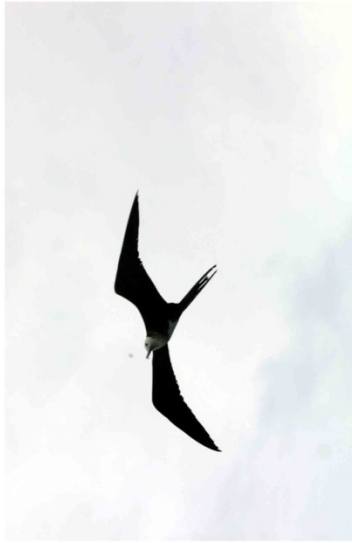
Creative Commons - Atribuição não comercial (CC BY NC – 4.0 International)



Eios da infância

REDE DA VIDA: itinerância didática em creches e pré-escolas

(Educação Infantil – Creche e pré-escola: 0 a 5 anos e 11 meses)



Creative Commons - Atribuição não comercial (CC BY NC – 4.0 International)